



COMUNE DI
MONZA

Consiglio Comunale dei ragazzi di Monza 2016 e 2017

Il Consiglio Comunale dei ragazzi di Monza è un progetto promosso dalla Presidenza del Consiglio Comunale di Monza con la partecipazione di 28 ragazze e ragazzi eletti consiglieri e rappresentanti in otto scuole secondarie di primo grado cittadine.

Coordinamento *Donatella Paciello, Presidente del Consiglio Comunale di Monza*
Rosario Montalbano, Assessore all'Istruzione
Maria Grazia Artesani, Consigliere comunale
Alessandro Gerosa, Consigliere comunale
Anna Martinetti, Consigliere comunale
Laura Morasso, Consigliere comunale
Gianmarco Novi, Consigliere comunale
Paolo Piffer, Consigliere comunale
Vincenzo Traina, Consigliere comunale

Progettazione e facilitazione Daniela Conti e Cristina Palmieri, CREDA onlus

Segreteria tecnica Annalisa Polli, Ufficio segreteria Consiglio Comunale

Coordinamento con le scuole Antonio Coccia, Ufficio Istruzione, Comune di Monza

Comunicazione Alessia Tronchi e Alberto Tieghi, Ufficio Comunicazione e trasparenza, Comune di Monza

Con le scuole: Bellani, Bonatti, Confalonieri, Leonardo da Vinci, Pertini, Sabin, E. Sala, Zucchi

Con i docenti: Elisa Paradisi, Maria Capizzi, Ilaria Chellini, Rosalba Chignoli, Francesca Ciannameo, Cinzia Arbizzoni, Margherita Ganazzoli, Alessandra Bisoglio, Marcella Spada, Anna Vallin, Pina Musarra, Francesca Vincenzi, Cristina Aquilino, Costanza Facchinetti, Rosaria Dato, Loredana Affinita, Anna Izzo, Amanda Di Ferdinando, Pierfrancesco Musacchio, Rossana Pietri.

Monza, aprile 2017

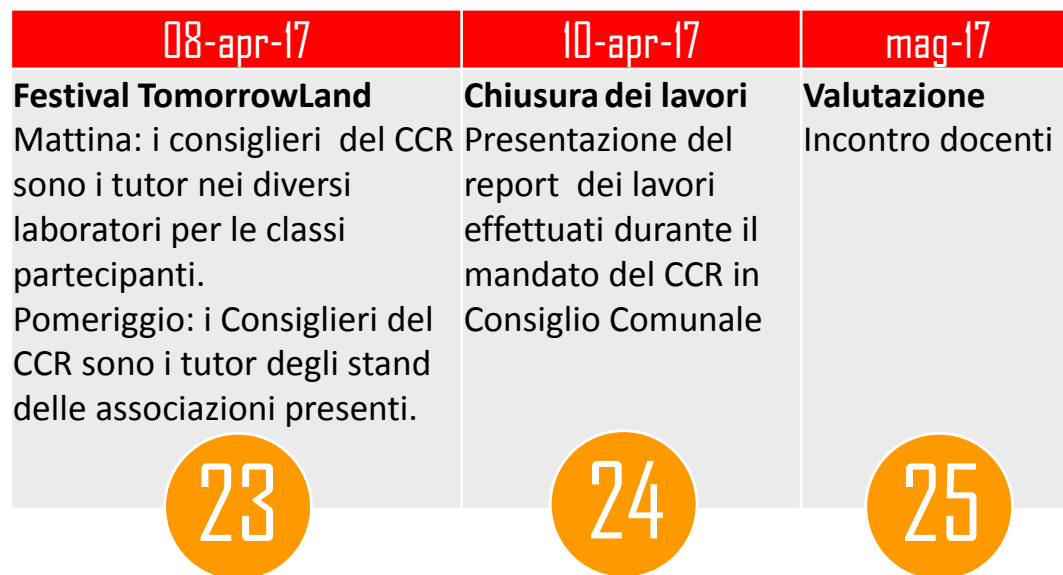


COMUNE DI
MONZA

Le fasi del progetto

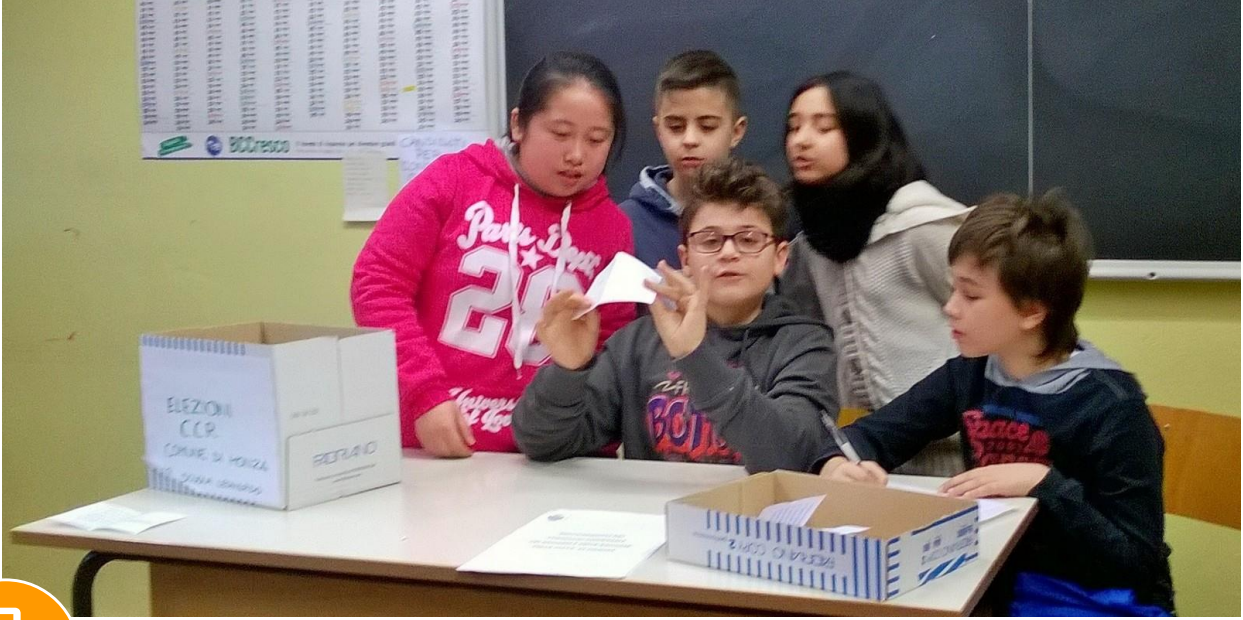
14-gen-16	03-feb-16	17-feb-16	17-feb-16	02-mar-16	23-mar-16	20-apr-16
Presentazione Incontro con i docenti.	Elezioni ogni classe ha votato due consiglieri e due vice consiglieri.	1° seduta CCR Conoscenza reciproca, discussione regolamento, elezione presidente e vicepresidente Incontro con Sindaco, assessore all'istruzione e presidente del Consiglio Comunale.	Insedimento Nomina dei Consiglieri e durante il Consiglio Comunale degli adulti	2° seduta Esplorazione del palazzo Comunale con interviste e incontro con Presidente del C. Comunale e consiglieri per approfondirne i ruoli. Analisi dei temi proposti dal comune (rifiuti, conoscenza territorio, formazione digitale). Ogni consigliere si fa portavoce nella propria classe e si effettuano le votazioni per decidere un tema condiviso.	3° seduta Discussione sui temi e visualizzazione risultati riportati dai diversi consiglieri. I partecipanti al progetto scelgono a larga maggioranza il tema della formazione digitale.	4° seduta Progettazione questionario online da sottoporre ai compagni (280 ragazzi delle 14 classi partecipanti) per capire la situazione di partenza e i bisogni formativi dei compagni.
1	2	3	4	5	6	7

25-mag-16	22-giu-16	19-ott-16	19-ott-16	11-nov-16	30-nov-16	Tra Gen-Feb 2017	25-gen-17
5°seduta Risultati dell'indagine, definizione dei bisogni formativi raccolti e approfondimento sul tema della sicurezza digitale con la Polizia di Stato, individuato come tema prioritario.	Valutazione Incontro docenti, valutazione intermedia.	6° seduta Definizione dell'evento di formazione per le scuole e per i cittadini e prima progettazione.	Programmazione Incontro docenti.	7° seduta Progettazione contenuti e spazi del festival con plastico della sede dell'evento. Elaborazione condivisa del cronoprogramma.	8° seduta Incontro con l'esperto di coding per individuare i criteri da utilizzare a scuola per la messa a punto dei laboratori del festival.	Laboratori a scuola Prove a scuola per la messa a punto dei lab insieme con gli esperti per il festival. Produzione di video e schede dei lab. Proposte di titolo per l'evento.	9° seduta Incontro con i tecnici dell'Ufficio comunicazione e trasparenza. Scelta del titolo dell'evento e individuazione dei criteri per l'elaborazione dell'immagine e della sceneggiatura dello spot dell'evento.
8	9	10	11	12	13	14	15



Le tappe per immagini

Elezioni



2







Vice Segreteria Generale
Ufficio Consiglio Comunale

Al Consigliere del
Consiglio comunale dei ragazzi

CAVALLARI SOFIA
CLASSE 1A
SCUOLA MEDIA PERTINI -

Monza, 11.2.2015

OGGETTO: "CONVOCAZIONE DEL CONSIGLIO COMUNALE DEI RAGAZZI"

Ciao Sofia,

sei invitata a partecipare alla seduta di insediamento del Consiglio Comunale dei ragazzi, che avrà luogo

MERCOLEDI' 17 FEBBRAIO 2016 ORE 18.30

nella sala delle adunanze del Palazzo Civico per

- conoscerci
- nominare te ed i tuoi compagni eletti Consiglieri comunali
- proclamare il Presidente del Consiglio
- prendere atto del Regolamento che, anche tu come me, userai nella tua funzione di Consigliere.

Ti aspetto.

IL PRESIDENTE DEL
CONSIGLIO COMUNALE
Donatella Pagnanelli



Ufficio Consiglio Comunale
Piazza Trento e Trieste | 20900 Monza | Tel. 039.2372323 - 322 | Fax 039.2372557
Email: segr.presidenzacosigcomune.monza.it
Sede Municipale: Piazza Trento e Trieste | 20900 Monza | Tel. +39.039.2372.1 | Fax +39.039.2372.558

Posta certificata: protocollocert@comunedimonza.legalmail.it
Codice Fiscale 02030880153 | Partita IVA 02728630969



GRUPPO 1

- UFFICIO POLITICHE GIOVANILI
- UFFICIO ~~ECONOMIA~~ GARE E APPALTI
- UFFICIO SEGRETERIA
- UFFICIO SEGRETERIA VICESINDACO



Vicesindaco e Assessore alle Politiche Sociali

Cherubina Bertola
Vicesindaco e Assessore

COMUNE DI MONZA

Piazza Trento e Trieste - 20900 Monza
Tel. 039.2372.391 Fax. 039.2372.434
Cell. 331.6750340
vicesindaco@comune.monza.it
segr.vicesindaco@comune.monza.it
assessore.bertola@comune.monza.it

BODA

Programma del lavoro SIG. DE ALZAVI & CARONZI

GRUPPO 2

- SPORTELLO AL CITTADINO
- UFFICIO POLITICHE GIOVANILI
- UFFICIO PROTOCOLLO
- UFFICIO SEGRETERIA DEL SINDACO

5

MONZA 2

EDILIZIA

PROGETTO DI CONTRUZIONE DI

MAGAZZINO PROPRIETA' MONZA - VIA GERONA FEDERICO ADDA (aferno)

SCALA 1:100

IL PROPRIETARIO *Giuseppe Federman*

IL PROGETTISTA *PIRELLI E R. SAHLE*

IL COSTRUTTORE *PIRELLI E R. SAHLE*

COMUNE DI MONZA

REDAZIONE - VIA S. ANTONIO 582

5 SET 1900

ESTRATTO DI MAPPA

STALA 1:2000

ZONE - B



SEGRETERIA GENERALE

Pervenuto il _____

Alle ore _____



6



Tema scelto dai ragazzi del CCR e da 14 classi(324 alunni) provenienti dalle 8 scuole partecipanti:

Progettare la formazione per le scuole sulle nuove tecnologie digitali

4^o seduta



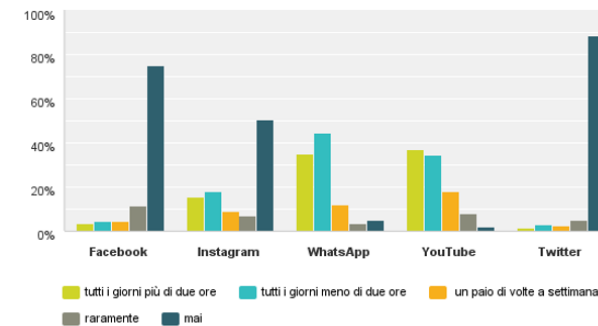
7





Q9: Se utilizzi applicazioni social, quali utilizzi?

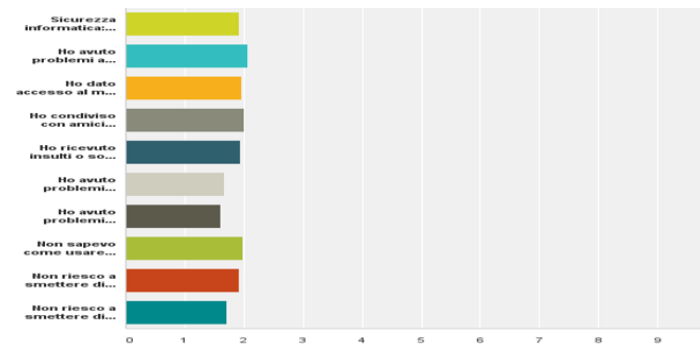
Hanno risposto: 228 Hanno saltato la domanda: 34



Powered by SurveyMonkey

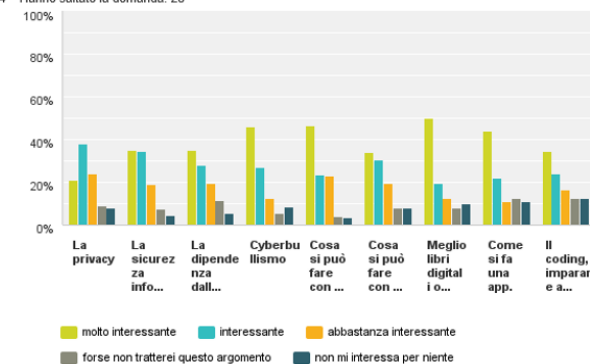
Q10: Quali problemi hai incontrato durante l'uso delle applicazioni, di internet e delle nuove tecnologie in generale?

Hanno risposto: 235 Hanno saltato la domanda: 27



Q14: Se potessi ideare un corso a scuola sulle nuove tecnologia, quali temi vorresti trattare?

Hanno risposto: 234 Hanno saltato la domanda: 28



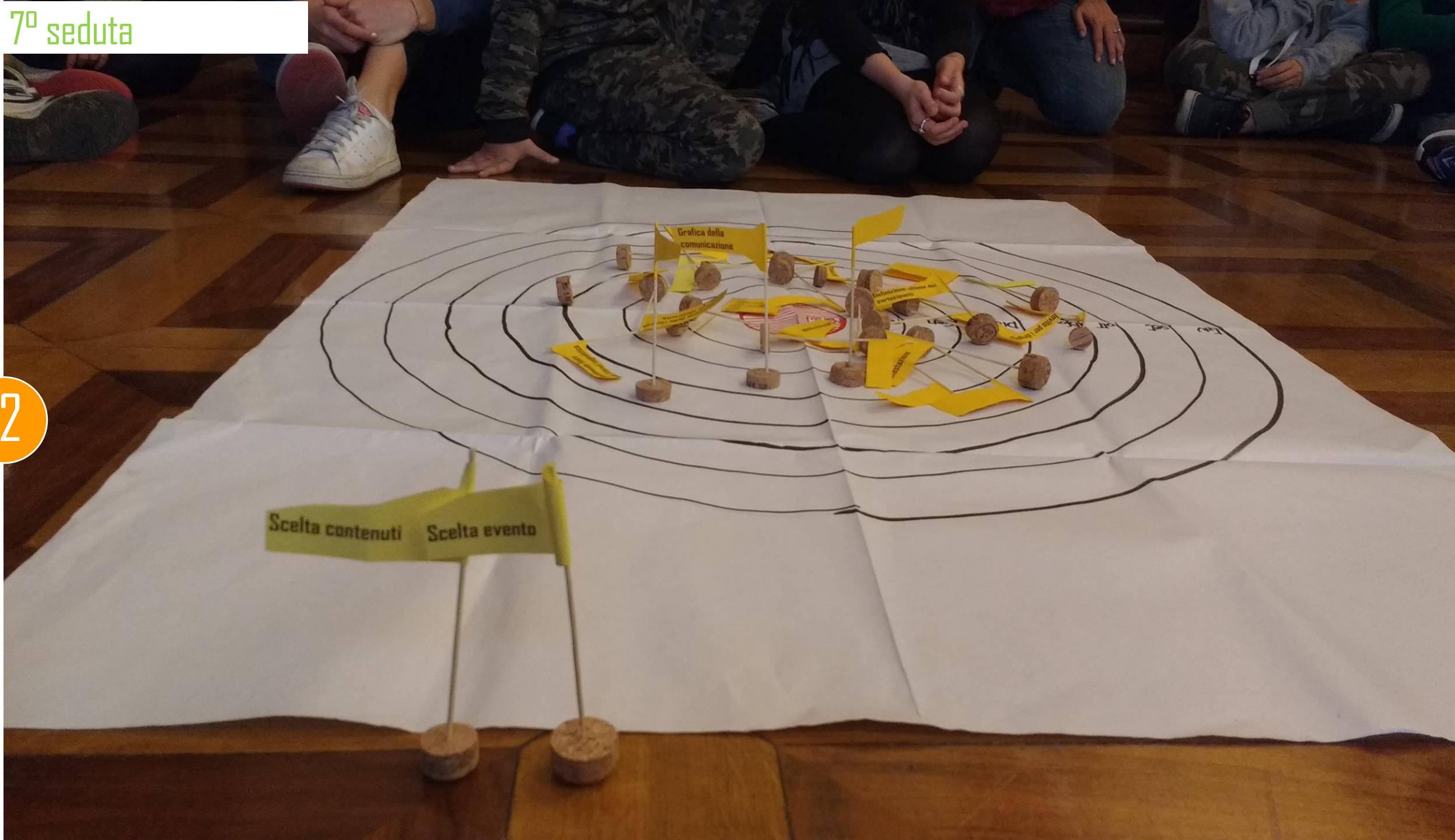
Powered by SurveyMonkey



12







Quando arriva l'esperto?

Presentazioni

La persona che terrà il laboratorio...

Presentazioni dettagliate sul progetto CCR e il...

Valutazione del Laboratorio

1. È semplice/complicato da seguire?
2. È interattivo/frontale?
3. È interessante/utile?
4. Cosa suggeriresti per migliorarlo?
5. Cosa ho imparato?
6. Cosa ti piacerebbe in più approfondire?
7. Attenzione! Cosa serve (materiali, attrezzature, etc. ecc) per rifare il lab l'8 di aprile?

Domande all'esperto (qualche esempio)

Quali studi hai fatto?
Che lavoro fai?
Quando e come hai capito che le tecnologie digitali erano importanti per te e/o per il tuo lavoro?
Perché hai scelto questo laboratorio per il nostro festival?

Descrizione del laboratorio

Titolo laboratorio	
Il laboratorio è a cura di	
Nome organizzazione	
Cosa si fa durante il laboratorio	
Le parole chiave (il laboratorio in poche parole)	
Redattori	

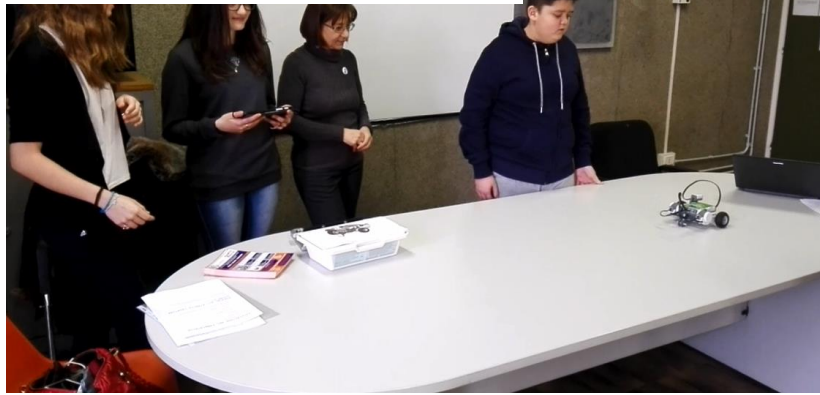
13

Scratch 2 Offline Editor

The Scratch 2 Offline Editor interface displays a script for a video player. The script starts with a 'when green flag clicked' event, followed by 'turn video on', 'set Vite to 5', and 'go to x: 0 y: 180'. A 'hide' block follows, then a 'forever' loop containing 'create clone of myself', 'wait pick random 0.1 to 1.5 secs', and 'go to x: pick random -240 to 240 y: pick random -240 to 240'. Another 'when I start as a clone' event triggers 'show', followed by a 'forever' loop with 'change y by -7', an 'if video motion on this sprite' condition, a 'repeat until y position > 170' loop containing 'change y by 10', and 'delete this clone'. The script ends with an 'if touching Lava?' condition.



Laboratori in classe



OPPI/19/17

titolo Wow!

ragazzi

tecnologia digitale

aziende

futuro moderno

Tecnoland ✕ ✕ (12)

Tomorrowland ✕ (15)

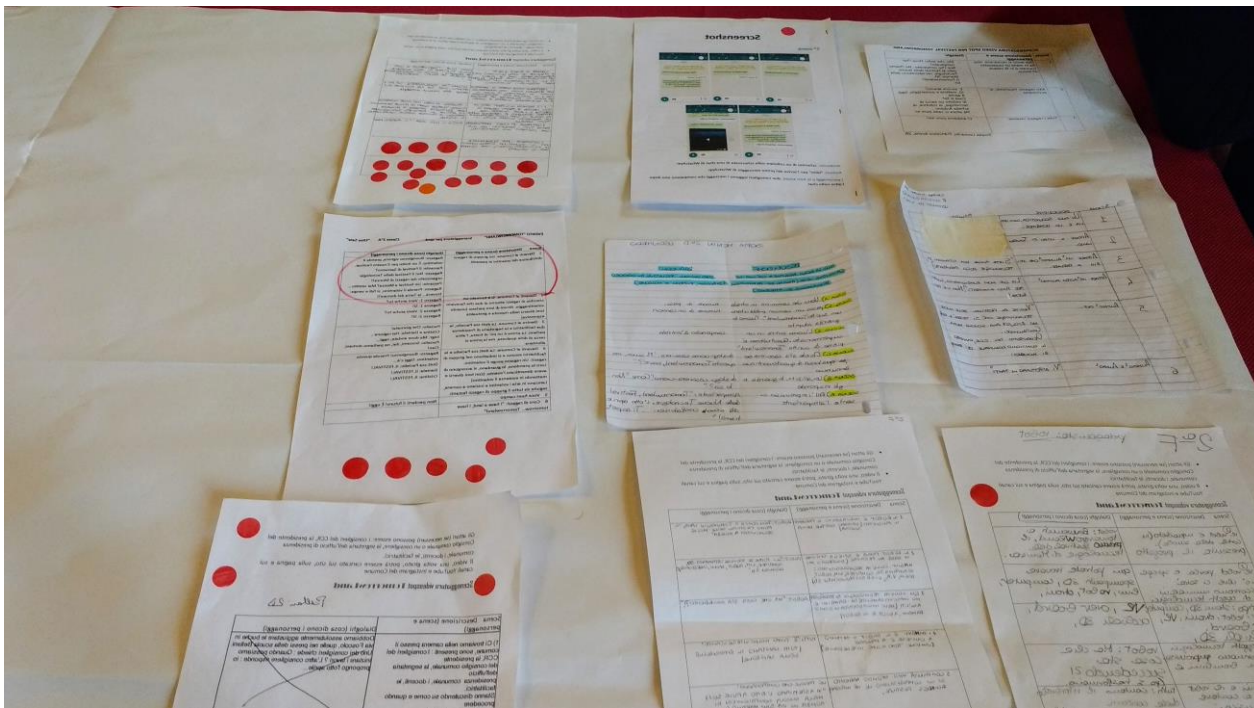
→ film 2015

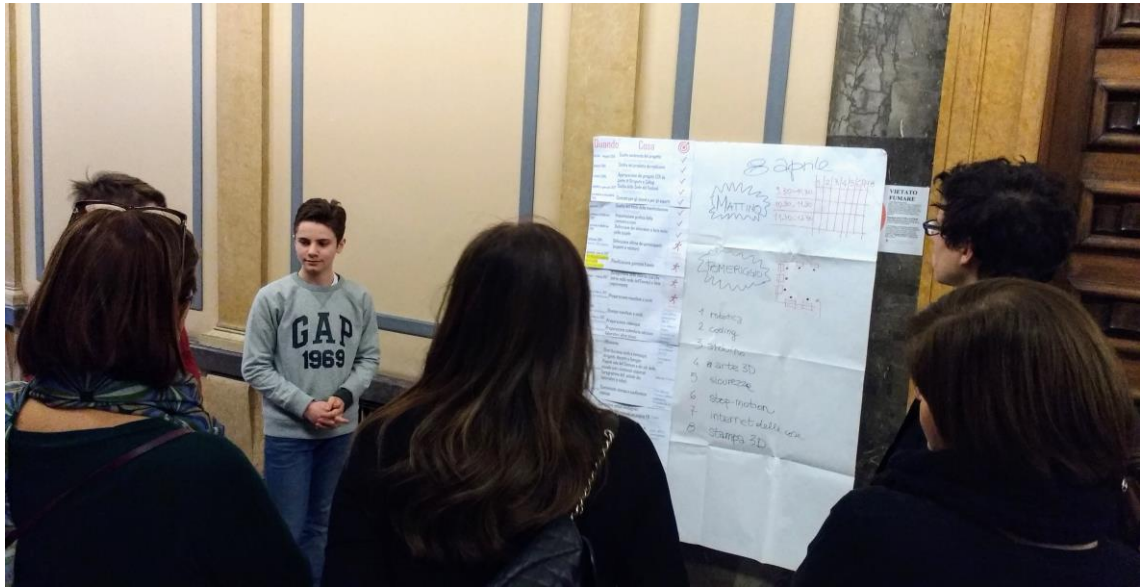
→ festival musica elettronica





i ragazzi presentano il futuro tecnologie digitale

15







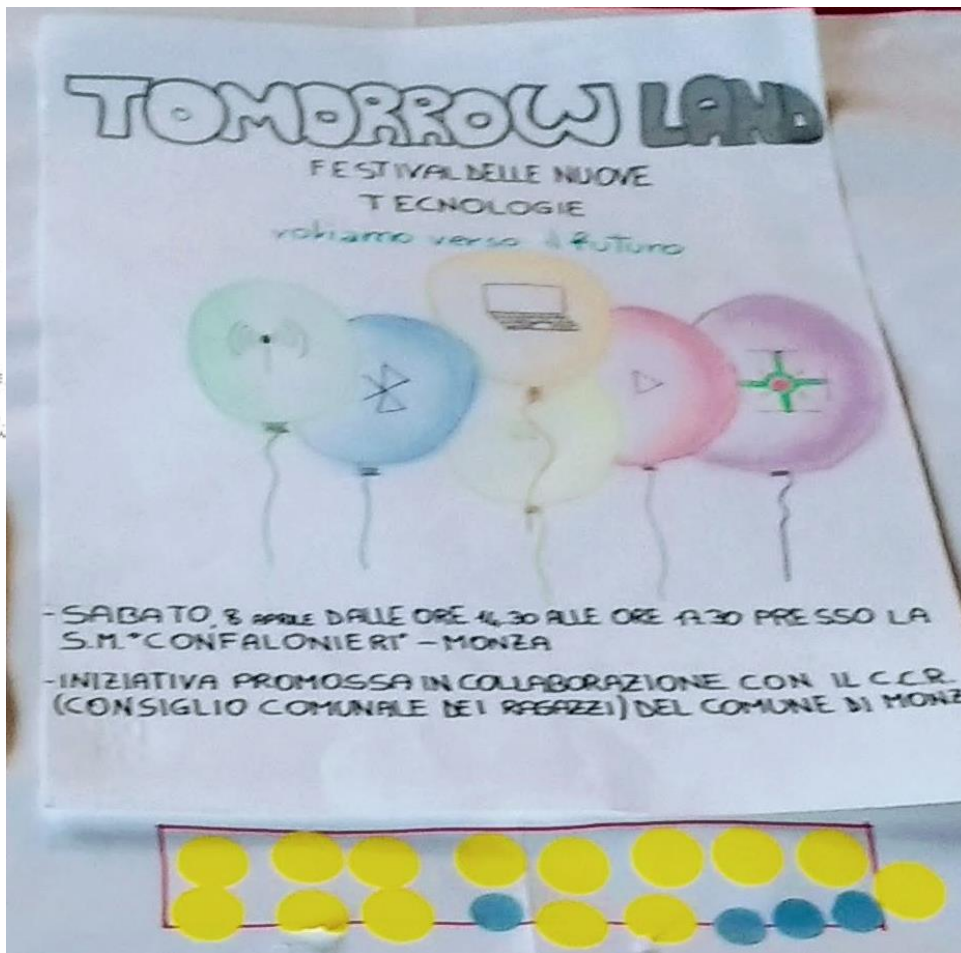
Quando	Cosa	
aprile - maggio 2016	Scelta contenuto del progetto <i>Formazione nuove tecnologie</i>	✓
giugno 2016	Scelta del prodotto da realizzare <i>Festival</i>	✓
ottobre 2016	Approvazione dei progetti CCR da parte di Dirigenti e Collegi	✓
ottobre e gennaio 2017	Scelta della Sede del Festival <i>Scuola Confalonieri</i>	✓
novembre e dicembre 2016	Contatti per gli stand e per gli esperti	✓
gennaio 2017	Scelta del titolo della manifestazione <i>TomorrowLand</i>	✓
gennaio e febbraio	Impostazione grafica della comunicazione	✓
gennaio e febbraio 2017	Definizione dei laboratori e loro inizio nelle scuole	✓
febbraio 2017 entro 10 marzo	Definizione ultima dei partecipanti (esperti e relatori)	 Daniela e Cristina
gennaio - marzo 2017 22 marzo presso la scuola Confalonieri?	Pianificazione giornata Evento	
gennaio - marzo 2017	Ricognizione delle risorse (ciò che serve nella sede dell'Evento) e loro reperimento	 tutti
febbraio e marzo 2017 Da 16 febbraio	Preparazione manifesti e inviti	 Noi con Alessia Tronca
marzo 2017	Stampa manifesti e inviti	Con ufficio presidenza

17

- Gli attori (se necessari) possono essere: i consiglieri del CCR, la presidente del Consiglio comunale o un consigliere, la segretaria dell'ufficio di presidenza comunale, i docenti, le facilitatrici.
- Il video, una volta girato, potrà essere caricato sul sito, sulla pagina e sui canali YouTube e Instagram del Comune.

Sceneggiatura videospot **TomorrowLand**

Scena	Descrizione (scena e personaggi)	Dialoghi (cosa dicono i personaggi)
1	1 CAMERA IN BIANCO E NERO SI INQUADRA UN UOMO (40/50 ANNI), VESTITO ELEGANTEMENTE CON IN MANO UN MICROFONO, CHE PARLA DI STRA DI LU. C'È UN CARRELLINO CON SOFTE MANI, STRUMENTI TECNOLOGICI.	UOMO DICE: "BENVENUTI A UNA NUOVA PUNTATA DI "NUOVA SCOPERTA DEL PASSATO" CHE HA IL MOSTRO PER LA STORIA DI PAUL. COMPUTER E..."
2	2 ENTRO IN NELLA SALINA I RAGAZZI CHE SPINGONO FUORI DALL'INQUADRATURA. UOMO: "SI GUARDANO IN GLOBO, 2. DEI 3 SI AVVICINA ALLA TELECAMERA, FA FINTA DI PREMERE UN BOTTONE E LA TELECAMERA DIVENTA A COLORI.	UOMO: "OH, FINALMENTE SE NE È ANDATO, NON SE NE HA POTUTA PIÙ... PARRE UNA MUSICA MODERNA.
3	3 I 2 RAGAZZI SI GUARNO INSO LA LORO DESIDA E FANNO SEGNO DI UN'ICE A 2 ALTRA RAGAZZI, CHE ENTRANO SPINGENDO UN CARRELLINO SOPRA AL QUALE CI SONO NUOVE TECNOLOGIE. NEL FRATEMPO BUTTANO FUORI IL PRIMO CARRELLINO.	I RAGAZZI IN GLOBO CON VOCE SIMPATICA DICONO: "QUESTE SONO LE NUOVE TECNOLOGIE CHE POTRETE VEDERE E PRODURRE L'8 APRILE AL FESTIVAL TOMORROWLAND, PRESSO LA SCUOLA MEDIA CONFALONIERI DI MONZA.
4	4 COMPARE UN VIDEO RAPPRESENTANTE TUTTI I RAGAZZI DEL CCR CHE INVITANO GLI SPETTATORI.	TUTTO IL CCR URLA! "VI ASPETTIAMO"
5	5 COMPARE UNA SCARINATA CON IL VORANTINO PUBBLICITARIO DI TOMORROWLAND, CHE RIMANE PER 5 SECONDI.	



WEARABLE TECHNOLOGIES

Breve descrizione del laboratorio
 Il laboratorio porterà alla realizzazione di quanti capaci di interagire con gli schermi touch di cellulari e tablet. A ComfTech ha ideato un speciale giro di chiavi touch che verrà cucito al polso. La chiavetta di polso è in grado di rispondere alle attività prodotta in quanto indossata. Il corpo allo schermo trasferisce le attività touch, attivandolo.

Ideale collocazione
 CLASSE CON LIM
 È un laboratorio che consigliereste perché... Questo laboratorio lo consigliereste perché è una cosa utile e nuova.



Materiali necessari
 LIM + COMPUTER

SICUREZZA



Breve descrizione del laboratorio

LA SICUREZZA INFORMATICA È PROTEGGERE TUTTI I DATI PERSONALI SU INTERNET E SU I PROPRI DEVICE. IN QUESTO LABORATORIO VEDRETE DEL VIDEO CHE VI FARANNO CAPIRE QUANTO È IMPORTANTE.

Materiali necessari

- 1 LIM
- 3 COMPUTER
- 2 TV
- CARTELLONI

STOP-MOTION

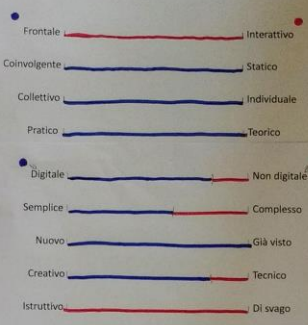
Breve descrizione del laboratorio

Lo stop-motion è un video creato da una sequenza di foto in cui gli oggetti fotografati vengono spostati poco a poco in ogni scatto. Come prima cosa abbiamo pensato ad una breve storia che poi avremmo realizzato con questa tecnica. Dopo di che abbiamo fotografato gli oggetti, in base alla storia, in ogni posizione. In fine abbiamo montato le foto in sequenza per realizzare il video.

Materiali necessari

- FOTOCAMERA
- SCENEGGIATURA
- OGGETTI A PIACERE
- COMPUTER

Caratteristiche del laboratorio



RIVOLUZIONE 3D

Breve descrizione del laboratorio

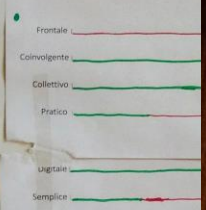
Capacità di stampa 3D e come progettare da stampare. Si vuole realizzare varia il tempo impiegato e la quantità di materiale da utilizzare. Nuovo dal punto di vista dell'osservazione.

17

Materiali necessari

- COMPUTER, PROGRAMMI DI PROGETTAZIONE 3D, STAMPANTE 3D, PLASTICA PER STAMPARE

Caratteristiche del laboratorio



Coding



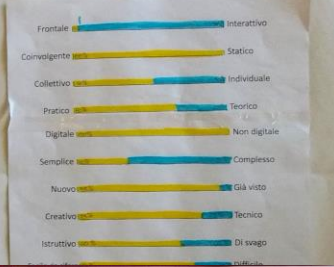
Breve descrizione del laboratorio

Prima il laboratorio abbiamo iniziato a programmare un disegno tramite il programma Scratch.

Materiali Necessari:

- Proiettore
- almeno 2 computer e altrettanto FANTASIA.

Caratteristiche del laboratorio



TITOLO: Primi Passi con Arduino

IL LABORATORIO È A CURA DI Veronica Suvetola.
 Nome organizzativo: Hub Art LAB. Associazione Musei.



BREVE DESCRIZIONE DEL LABORATORIO

In questo laboratorio si imparano le basi dell'elettronica, il linguaggio di programmazione di Arduino, la scrittura degli sketch di base per accendere un led, farlo lampeggiare e farlo accendere sperimentalmente.

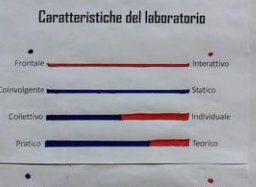
MATERIALI NECESSARI

- Computer;
- Arduino;
- led;
- Cavi;
- Cavo USB;
- Shield;
- Alimentatore di Arduino.



Ideale collocazione

Aula computer o aula scolastica con computer.



È UN LABORATORIO CHE CONSIGLIERESTE PERCHÉ...
 Si scopre un nuovo linguaggio.

ROBOTICA

Breve descrizione del laboratorio

IN QUESTO LABORATORIO ABBIAMO COSTRUITO E PROGRAMMATO UN ROBOT. COSTRUITO DA MEMORIA, SE NE SONO CIRCUITI, CERVELLO E RUOTE.

Materiali necessari

- UN TAVOLO, DELLE SEDIE, UN KIT PER IL ROBOT, UNA LIM O UN VIDEO PROIETTORE E UN COMPUTER.

Ideale collocazione

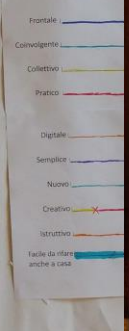
IN UNA CLASSE CON SEDIE, UN TAVOLO E UN VIDEOPROIETTORE / LIM

È un laboratorio che consigliereste perché...

È INNOVATIVO, INTERESSANTE E CREATIVO. PER NOI È MOLTO IMPORTANTE QUESTO ARGOMENTO, INCHIA PER CAPIRE CIO' CHE CI CIRCONDA.



Caratteristiche



ARTE 3D

LABORATORIO A CURA DI JACOPO SALA DI MONETA MAKERS

Breve descrizione del laboratorio

SI STUDIA UN'OPERA D'ARTE, PRESA IN CONSIDERAZIONE, ATTRAVERSO UN PARTICOLARE PROGRAMMA DEL COMPUTER, CON CUI SI DA VOLUME ALL'OPERA. UNA VOLTA ULTIMATO IL LAVORO, SI PASSA ALLA STAMPA 3D, CHE UTILIZZA IL GESSO BIANCO E COLORATO PER REALIZZARE IL MODELLO DELL'OPERA D'ARTE. IN RILIEVO AD USO DI PERSONE IPOVIDENTI E/O NON VEDENTI.

Materiali necessari

- LIM, COMPUTER (DI JACOPO), STAMPANTE 3D (DI JACOPO), BEUDE, TAVOLETTA GRAFICA (DI JACOPO), BIANCHI

Ideale collocazione

2° B T. CONFALONIERI

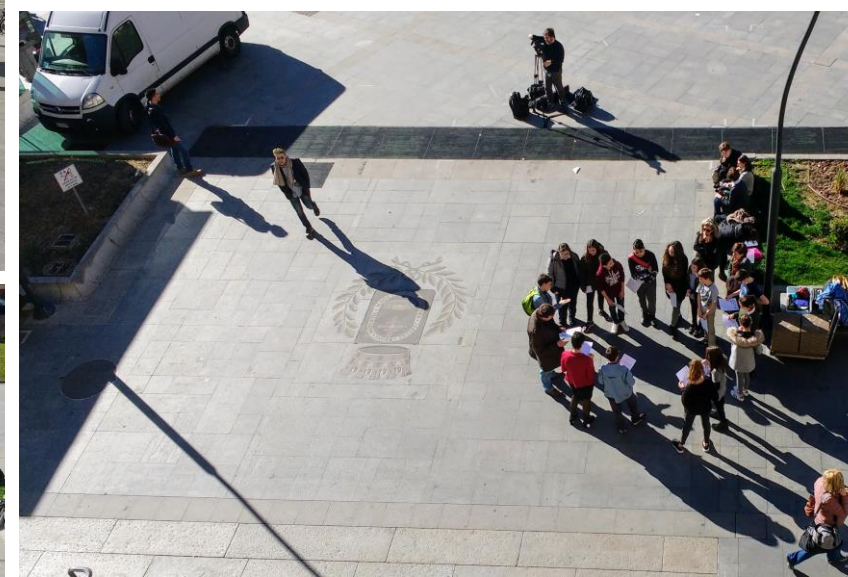
Caratteristiche del laboratorio

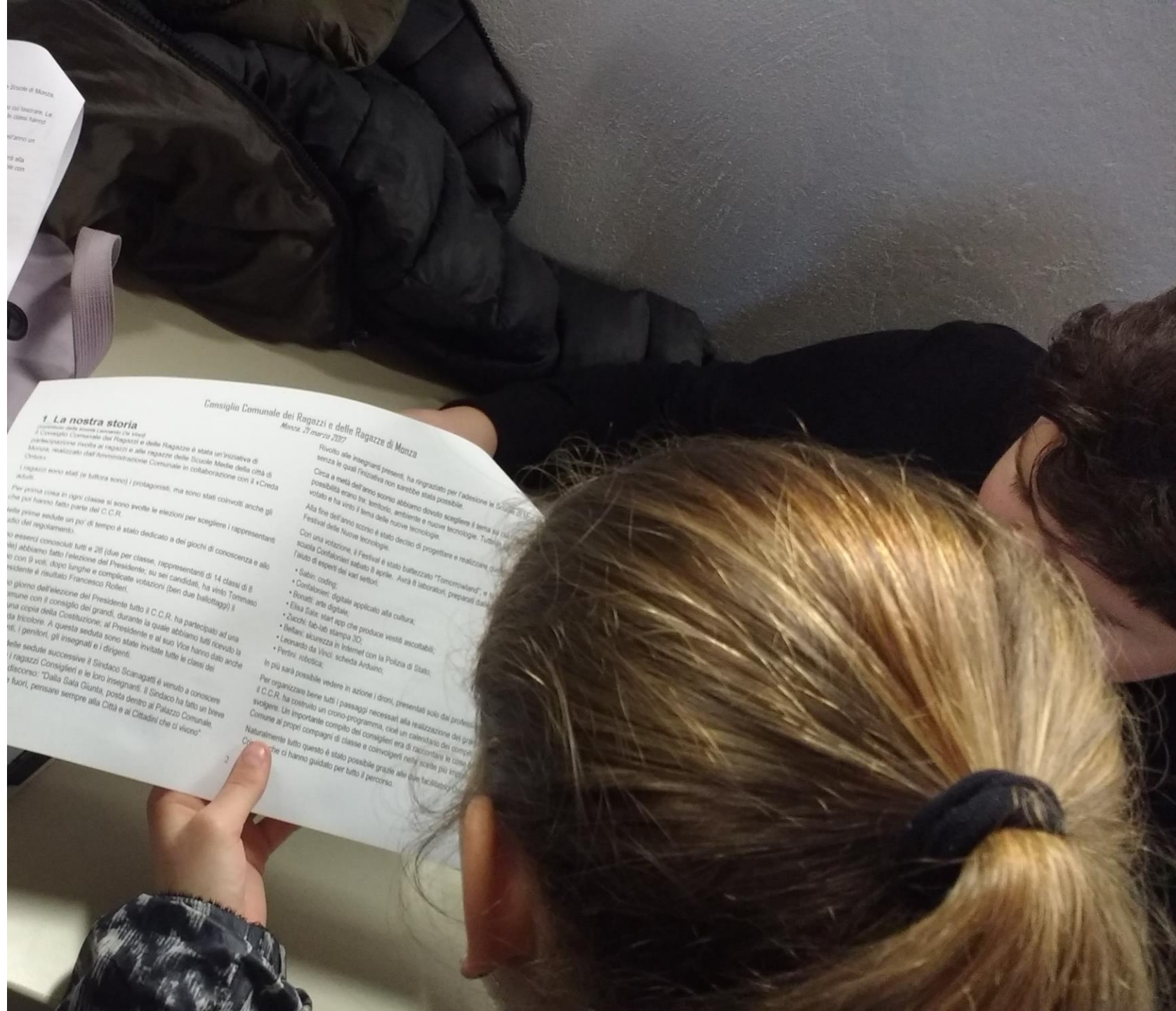
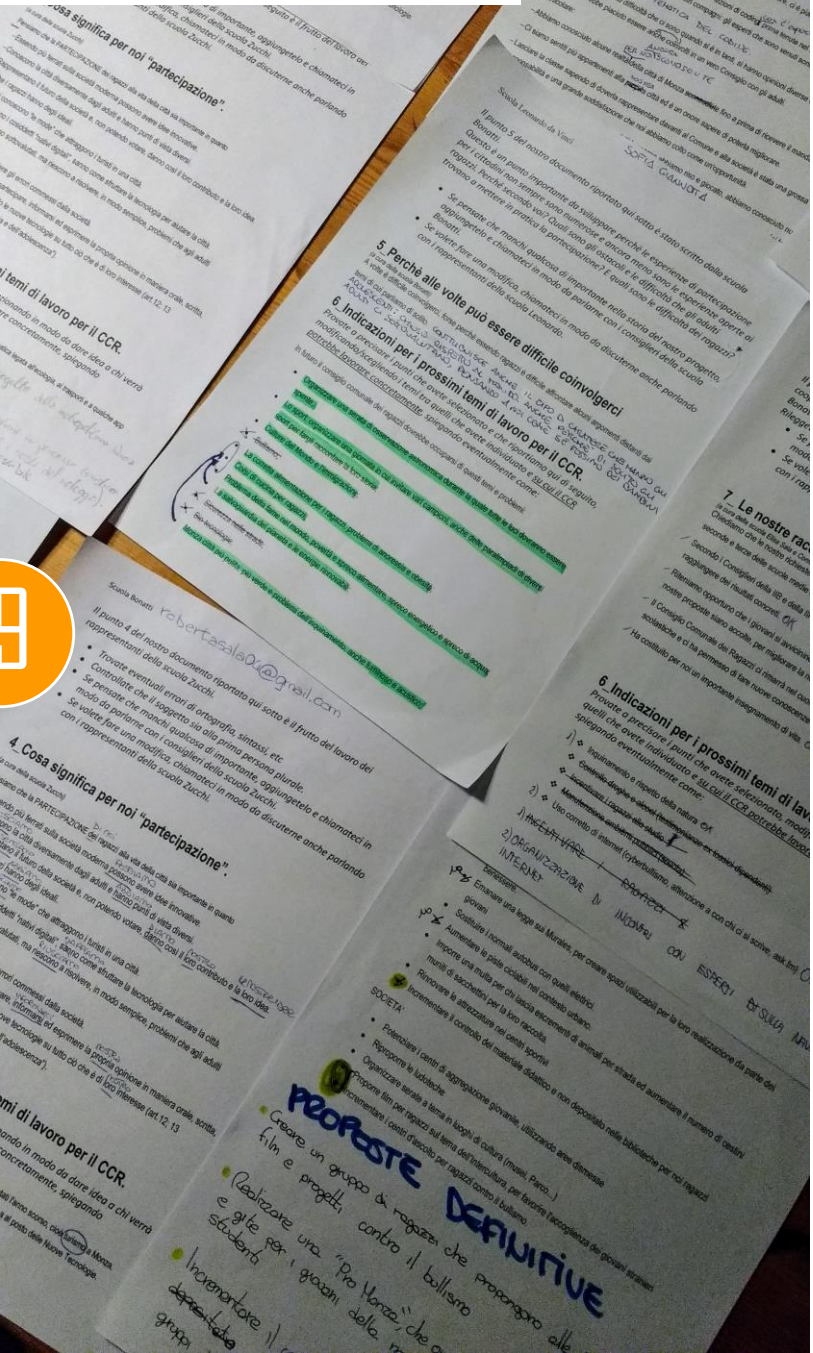


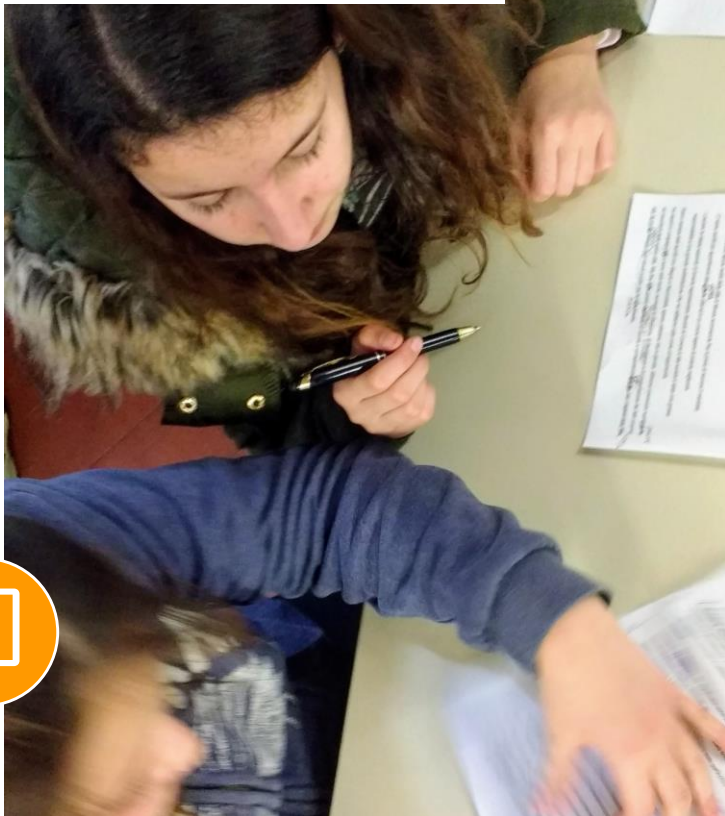


18

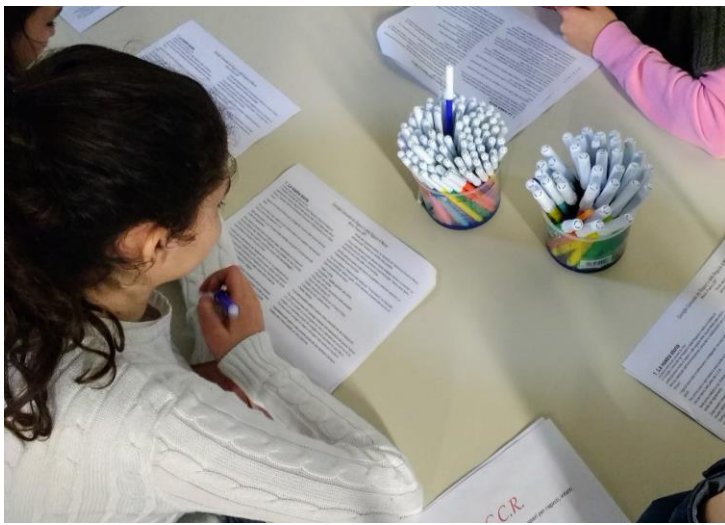




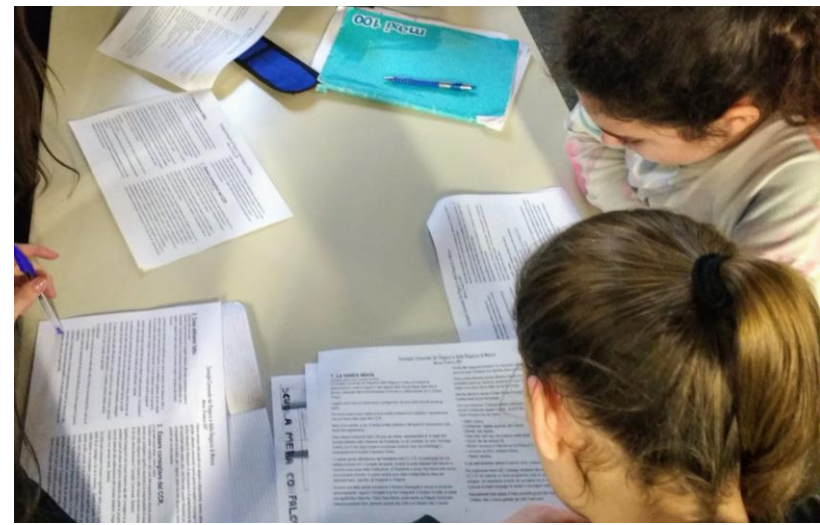
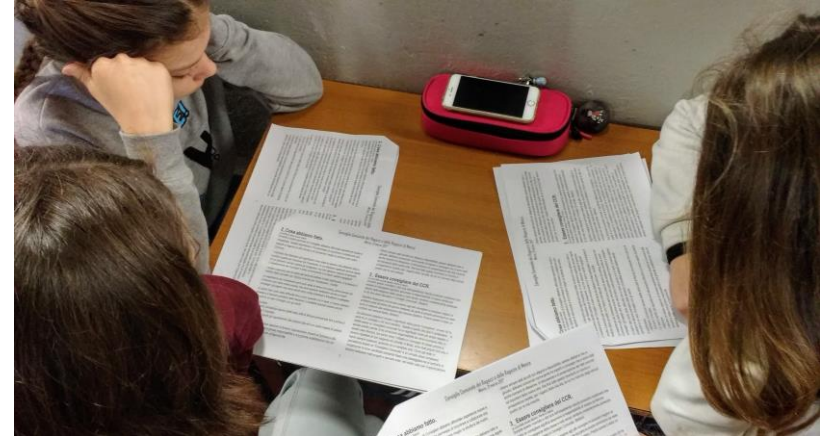




20



OGGI, 22 MARZO,
LA SALA MENSA
SARA' OCCUPATA
DALLE ORE 9.00
ALLE ORE 12.00
DAL CONSIGLIO
COMUNALE DEI
RAGAZZI





COMUNE DI MONZA

CONSIGLIO COMUNALE DEI RAGAZZI

TOMORROWLAND

FESTIVAL DELLE NUOVE TECNOLOGIE

STAND, CONFERENZE E PRESENTAZIONI



I RAGAZZI DEL CONSIGLIO COMUNALE RACCONTANO LE TECNOLOGIE DIGITALI

SABATO 8 APRILE 2017
SCUOLA MEDIA "CONFALONIERI"
Via San Martino 4, Monza

8.30-13.00: laboratori riservati alle scuole secondarie di 1° grado di Monza
14.30-17.30: incontri aperti a tutta la cittadinanza

www.comune.monza.it

21



COMUNE DI MONZA

IL CONSIGLIO COMUNALE DEI RAGAZZI

VI INVITA A

TOMORROWLAND

FESTIVAL DELLE NUOVE TECNOLOGIE

STAND, CONFERENZE E PRESENTAZIONI

SABATO 8 APRILE 2017
SCUOLA MEDIA "CONFALONIERI"
Via San Martino 4, Monza

9.30-13.00: laboratori riservati alle scuole secondarie di 1° grado di Monza
14.30-17.30: incontri aperti a tutta la cittadinanza



I ragazzi del consiglio comunale presentano le tecnologie digitali

www.comune.monza.it



COMUNE DI MONZA

CONSIGLIO COMUNALE DEI RAGAZZI

TOMORROWLAND

FESTIVAL DELLE NUOVE TECNOLOGIE

Stand, conferenze e presentazioni

TomorrowLand è un festival pensato e realizzato dai ragazzi partecipanti al progetto **Consiglio Comunale dei Ragazzi, promosso dalla Presidenza del Consiglio Comunale e dall'Assessorato all'Istruzione**. Il festival ha l'obiettivo di far conoscere ai coetanei e ai cittadini alcune delle tecnologie digitali che i ragazzi hanno sperimentato nel loro percorso tra stampa 3D, droni, tecnologia per la cultura, coding, robotica, riprese in stop motion, progettazione elettronica, tecnologie indossabili e pratiche di sicurezza informatica.

PROGRAMMA

Ore 9.30 - 13.00
Laboratori riservati alle classi delle scuole secondarie di primo grado:
Arte 3D, Coding, Robotica, Rivoluzione 3D, In-Sicurezza informatica Stop-motion, Primi passi con Arduino, Wearable technologies, App per scoprire un territorio, l'arte del fare siti web.

Ore 14.30 - 17.30
Festival aperto alla cittadinanza con:
Stand di stampa 3D, ologrammi e realtà aumentata, internet delle cose, making, droni, robotica, Camera di volo droni.

Ore 15.00 - 16.00
Gioco di smartphone-rally con Actionbound
Per partecipare al gioco è consigliato aver già scaricato l'app di Actionbound: www.en.actionbound.com.

Ore 16.00
"Come educare alle nuove tecnologie e alla consapevolezza digitale"
Incontro aperto alla cittadinanza con **Stefano Marigli** filosofo e docente di didattica digitale attiva e **Giuliy Laguna**, segretario generale dell'associazione Fare x Bene Onlus e autrice del libro "Nessuno può toglierti il sorriso".

Con la partecipazione di:
Monza Makers, Campus la Camilla, Mastercoder, Girls code it better, ComTech, Coderdojo Monza, HubOut, Teslab, Polizia di Stato, Smart Nation, Giabatech, Aprflytech, Joomla Lombardia